JS. HW\_1

1. Создать переменную “item\_1”

let item\_1;

2. Присвоить переменной item\_1 цифру 5.

let item\_1 = 5;

3. Вывести в консоль item\_1.

console.log item\_1;

4. Создать переменную “item\_2”

let item\_2;

5. Присвоить переменной item\_2 цифру 3.

let item\_1 = 3;

6. Вывести в консоль item\_2.

console.log item\_2;

7. Создать переменную “item\_3”

let item\_3;

8. Присвоить переменной item\_3 сложение item\_1 и item\_2.

let result = item\_1 + item\_2;

9. Вывести в консоль item\_3.

console.log (item\_3)

10. Создать переменную “item\_4”

let item\_4;

11. Присвоить переменной item\_4 строку “Yolochka”

let item\_4 = Yolochka;

12. Вывести в консоль item\_4.

console.log (item\_4)

13. Вывести в консоль сложение item\_3 и item\_4.

let sum\_body = +item\_3 + item\_4;

14. Вывести в консоль умножение item\_3 и item\_4.

let sum\_body = +item\_3 \* item\_4;

15. Создать переменную “item\_5”

let item\_5;

16. Присвоить переменной item\_5 переменную item\_3

let item\_5 = item\_3;

17. Создать переменную item\_6.

let item\_6;

18. Создать переменную item\_6\_type

let item\_6\_type;

19. Присвоить переменной item\_6 значение 15

let item\_6 = 15;

20. Присвоить переменной item\_6\_type тип переменной item\_6

let item\_6\_type = item\_6;

21. Вывести в консоль тип данных item\_6 в виде —— “item\_6 == ” item\_6, “item\_6\_type == ” item\_6\_type ——

console.log (—— “item\_6 == ” item\_6)

console.log (“item\_6\_type == ” item\_6\_type ——)

22. Создать переменную item\_7 и в ней преобразовать item\_6 в String.

let item\_7 = String (item\_6);

23. Создать переменную item\_7\_type

let item\_7\_type;

24. Присвоить переменной item\_7\_type тип переменной item\_7

let item\_7\_type = typeof item\_7;

25. Вывести в консоль тип данных item\_7 в виде —— “item\_7 == ” item\_7, “item\_7\_type == ” item\_7\_type ——

console.log (—— “item\_7 == ” item\_7)

console.log (“item\_7\_type == ” item\_7\_type ——)

26. Создать переменную “age\_1” и присвоить ей значение 10

let age\_1;

let age\_1 = 10;

27. Создать переменную “age\_2” и присвоить ей значение 18

let age\_2;

let age\_2 = 18;

28. Создать переменную “age\_3” и присвоить ей значение 60

let age\_3;

let age\_3 = 60;

29. Создать if в котором будите проверять значение переменной age\_1

age\_1 = 18

if age\_1 >= 18

30. Если age\_1 < age\_2, вывести в консоль “You don’t have access cause your age is ” + age\_1 + “ It’s less then ”

if (age\_1 < age\_2){

console.log (“You don’t have access cause your age is ” + age\_1 + “ It’s less then ”)

}

31. Если age\_1 >= age\_2 и age\_1 < age\_3, вывести в консоль “Welcome !”

if (age\_1 >= age\_2 && age\_1 < age\_3){

console.log (“Welcome !”)

}

32. Если age\_1 > age\_3, вывести в консоль “Keep calm and look Culture channel”.

if (age\_1 > age\_3){

console.log (“Keep calm and look Culture channel”)

}

33. Иначе выводите “Technical work”.

}else{

console.log (“Technical work”)

}